

# STAR WARS

## LEGION

### B1-KAMPFDROIDEN

#### EINHEIT ERWEITERUNG



Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniaturen zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

### INHALT

- 9 B1-Kampfdroiden-Miniaturen mit Basen
- 1 Befehlsmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 4 Energiemarker
- 1 B1-Kampfdroiden-Einheitenkarte
- 5 Aufwertungskarten
  - » 1 B1-Kampfdroide
  - » 1 E-5C-B1-Truppler
- 1 E-60R-B1-Truppler
- 1 Kommunikationsrelais
- 1 Elektrofernglas

# REGELN

Die vollständigen Spielregeln für KI: Angriff, Koordinieren: Droide, Wucht X, Späher X und Energiemarker befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)



## CREDITS

### FANTASY FLIGHT GAMES

**Expansion Design & Development:** Alex Davy with Luke Eddy  
**Producer:** Calli Oliverius  
**Editing:** Autumn Collier  
**Proofreading:** Tina Fox and Allan Kennedy  
**Miniatures Game Manager:** John Shaffer  
**Expansion Graphic Design:** Evan Simonet with Toujer Moua  
**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch  
**Cover Art:** Alex Kim  
**Interior Art:** Jacob Atienza, JB Casacop, Calvin Chua, and Alex Kim  
**Art Direction:** Andy Christensen and Deborah Garcia  
**Managing Art Director:** Tony Bradt  
**Sculpting:** Bexley Andrajack, Jason Beaudoin, and Robert Brantseg with Kevin Van Sloun  
**Sculpting Lead:** Cory DeVore  
**Sculpting Manager:** Derrick Fuchs  
**Quality Assurance Coordination:** Andrew Janeba and Zach Tewalthomas  
**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi and Long Moua  
**Licensing Manager:** Simone Elliott  
**Production Management:** Jason Glawe and Dylan Tierney  
**Visual Creative Director:** Brian Schomburg  
**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz  
**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber  
**Executive Game Designer:** Corey Konieczka  
**Head of Studio:** Andrew Navaro

*Special thanks to Samuel L. Olsen and Kevin Schluter!*

### LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN  
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

SPIELREGELN GIBT ES KOSTENLOS UNTER:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

### PLAYTESTERS

Sean Abbott, Tim Bailey, Michael Barry, John Brader, Charles Bryers, Joel Brygger, Jon Bushman, Jim Cartwright, Daniel Casslasy, Gordon Chace, Tom Cheshire, Kevin Connors, Owen Cross, Andrea Dell'Agnese, Chris Diede, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Andrew Dursum, Julia Faeta, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Michael Gandolfo, Jeremy Gaudreau, Daniel Glantz, Daniel Gwizdalski, Jeff Hincy, Darren Peter Hrynyszak, David Iacona, Neil Johnson, Davis Kingsley, Matt Kiss, Christopher Kowall, Joel Langford, David LeBlanc, David Light, Bob Lovizio, Rhett Luciani, Daniel Lupo, Andrew Majors, Joseph March, Chuck Martinell, George Meadows III, Susan Meadows, Jason Melius, Chris Molina, Richard Morales, Steve Mrozik, Matt Nantais, Nick Nelson, LJ Peña, Dennis Perlestein, Stephen Rice, Matt Robb, John Roberts, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Ryan, Daniel Simpson, Marion Sistema, Preston Stone, Daniel Stoner, Sean Sundberg, Fabian Valle, Kevin Vallier, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Shaun Wilson, Kem Winesette, Andrew Wixon, Alex Young, and David Zelenka

### DEUTSCHE AUSGABE

**Redaktion:** Marco Reinartz

**Übersetzung:** Susanne Kraft

**Grafische Bearbeitung und Layout:** Marco Reinartz

**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers, Niklas Bungardt und Oliver Kutsch

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Supply ist eine TM von Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.** Hergestellt in China.

